



ESPORTS

CAMPEONATO NACIONAL



La Comisión Nacional Deportiva Estudiantil de Instituciones Privadas, A.C., a través del Tecnológico de Monterrey, Campus Guadalajara.

Convoca

A las instituciones educativas del país afiliadas a estas organizaciones a participar en el Campeonato Nacional de Esports en la modalidad de League of Legends, el cual se llevará a cabo bajo las siguientes bases:

Lugar y Fecha: Tec Campus Guadalajara.

- Eliminatorias Regionales: 8 al 10 de Marzo (en línea).
- Repechaje: 16 de Marzo (en línea).
- Fase de grupos: 21, 22 y 23 de Marzo (en línea).
- Semifinal y final: 10 y 11 de Abril (presencial).

Participantes: Participarán las instituciones que obtengan su pase a este Campeonato Nacional en sus respectivas eliminatorias regionales. Los equipos deberán presentar:

- Tarjetón
 - Hoja de registro
- (Debidamente registrados conforme al reglamento de la CONADEIP A.C.)

www.conadeip.mx

Rama y Categoría: Única/Mixto.

Elegibilidad: Nacidos en 1993 y posteriores.

Junta Informativa: Martes 22 de Enero de 2019, Vía Zoom a las 12:00 horas tiempo de México. (Directores deportivos, Vicepresidentes de zona, líderes universitarios).

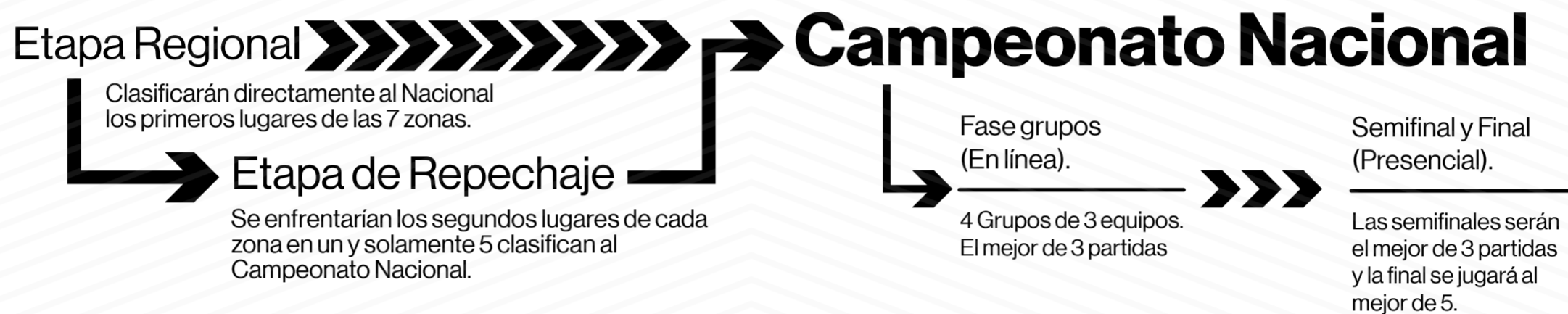
Inscripciones: Quedan abiertas a partir de la publicación de la presente, cerrándose el 1 de Marzo de 2019. Enviar correo electrónico a fverdugo@tec.mx con la siguiente información:

- Nombre de la institución
- Correo electrónico de los jugadores
- Nombre completo de los participantes
- Matriculas de su institución
- Definir capitán de equipo
- Nombre de invocador



- Junta Técnica:**
- Etapa Regional y Repechaje: Se llevará a cabo el 7 de Marzo de 2019 a las 19:00 horas tiempo de México vía Zoom. <https://itesm.zoom.us/j/799076977>
 - Campeonato Nacional: Se llevará a cabo el Lunes 18 de Marzo de 2019 a las 19:00 horas tiempo de México vía Zoom. <https://itesm.zoom.us/j/420051701>
(Cuando un representante de cualquier Institución no se conecte al inicio de la Junta Técnica ó no haya enviado anteriormente la documentación de la elegibilidad necesaria al comité organizador, esta institución no podrá participar en el campeonato correspondiente. Artículo 39.2 del Reglamento General).

Sistema de Competencia: El formato de cada Eliminatoria Regional y del Torneo Nacional será de eliminación directa (mejor de 2 a 3 partidas en todas las rondas y la final se jugará de 3 a 5 partidas).



Reglamento: Será el Reglamento General del Torneo Universitario de Esports.

Premiación: Se otorgarán trofeos a los equipos que ocupen los tres primeros lugares, al jugador más valioso, así como medallas a todos los integrantes de estos equipos y diplomas a todos los participantes.

Jueces: Estos serán proporcionados por el Comité Organizador.

Protestas: Estas deberán hacerse en el Discord oficial del torneo ya sea por la sala de chat o por los canales de voz.

Tribunal de penas: Se formara el día de la junta técnica con dos delegados, representantes y/o entrenadores de las instituciones participantes de zonas y sistemas diferentes más un representante del Comité Organizador, comprometiéndose a permanecer en sus funciones a lo largo del evento.

Gastos: Los gastos de transporte foráneo, alimentación y hospedaje correrán a cargo de las instituciones participantes, el comité organizador cubrirá los gastos de organización y desarrollo del evento en el Campeonato Nacional a partir de semifinales y final, así como transporte del hotel sede a las instalaciones del Campus.

Transitorios: Los puntos no previstos en la presente convocatoria serán resueltos por el Comité Organizador basándose en el Reglamento General del torneo.

Lic. Agustín Marbán Landa
Presidente de la CONADEIP, A. C.
y Director Atlético del TEC CEM

Lic. Efrén Sánchez Díaz de León
Secretario Técnico de la CONADEIP, A.C.

Zapopan, Jalisco a 8 de Enero de 2019